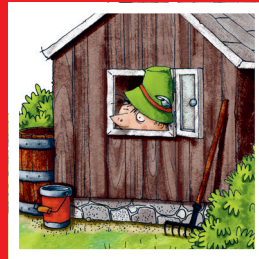
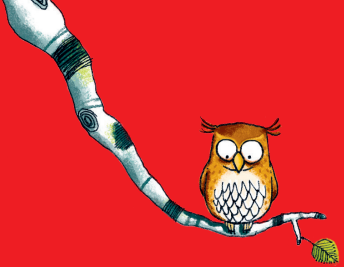


# RÄUBER-MEMO

Schneide die einzelnen Kärtchen aus und du hast dein eigenes räuberstarkes Memospiel! Stabiler werden die Kärtchen, wenn du sie auf Karton klebst. Lass dir gegebenenfalls von einem Erwachsenen helfen.



<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>	<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>	<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>	<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>
<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>	<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>	<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>	<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>
<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>	<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>	<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>	<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>
<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>	<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>	<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>	<p>Der Räuber Hotzenplotz und die Mondrakete</p>



Wachtmeister Dimpfmoser steht der Schweiß auf der Stirn: Der berühmte Räuber Hotzenplotz ist mal wieder aus dem Gefängnis ausgebrochen. Das ist eine Katastrophe! Seppel und Kasperl sind fest entschlossen, ihn wieder einzufangen – und haben eine grandiose Idee. Sie wollen den Räuber ein für allemal auf den Mond schießen! Dafür basteln sie aus Pappe, Kleister und jeder Menge Klebeband eine Mondrakete. Der Räuber Hotzenplotz wird schon drauf reinfallen – oder?

64 Seiten - 12,00 €  
ISBN 9783-522-18510-3

