

100
JAHRE
OTFRIED
PREUBLER

THIENEMANN



OTFRIED
PREUBLER
JUBILÄUMS-
FEST

Mit Bastel- und Malanleitungen,
Spielen und Rätsel rund um die
Kinderbuchklassiker Die kleine
Hexe, Das kleine Gespenst und
Der kleine Wassermann

OTFRIED PREUßLER JUBILÄUMSFEST

100 Jahre Otfried Preußler! Das feiern wir – und ihr könnt ganz einfach mitfeiern! Mit dieser Anleitungsbroschüre könnt ihr euer eigenes magisches Jubiläumfest auf die Beine stellen – rund um die Klassiker *Die kleine Hexe*, *Das kleine Gespenst*, *Der kleine Wassermann*. Mit lustigen Bastel- und Malvorlagen, kniffligen Rätseln und Spielen.

Die Party eignet sich für Kinder zwischen 6 und 10 Jahren. Ihr könnt die Größe der Party variieren – von der kleinen Vorleseaktion mit anschließendem Basteln bis hin zur öffentlichen Jubiläumsparty ist alles möglich. Wählt euch dabei einfach die Aktionen und Spiele aus, die ihr für die Anzahl der Teilnehmenden und Dauer eurer Party brauchen könnt!

Als Material steht euch zur Verfügung:

- Diese Anleitungsbroschüre
- Vorlagen zur Vorstellung der Figuren
- Vorlagen zum Malen, Basteln und Spielen
- Ankündigungsplakat
- Urkunde





CHECKLISTE FÜR DIE ORGANISATION

7 Wochen vor der Party

- Veranstaltungsplakat aufhängen und Werbung starten
- Anmeldungen entgegennehmen
- Sind die Bücher für die Vorleseaktion im Bestand?

2 Wochen vor der Party

- Medienausstellung zu Otfried Preußler aufbauen**
- Materialien für die Mal- und Bastelaktion besorgen**
 - Eine sehr große und eine kleinere Schüssel für den Hexenhut
 - Stifte
 - Kleber
 - Scheren
 - Papier
 - Schale (mit Wasser) für die Seerosen
- Materialien für die Spiele besorgen**
 - Vorlagen ausdrucken
 - Doppelseitiges Klebeband oder Kleber
 - BeeBot und Matte
 - Karton mit Deckel
 - Buntes Sammelsurium an Sachen (Socke, Schlüssel, kleiner Schuh, Tannenzapfen, Münzen ...)
- Ggf. Deko organisieren**



Am Tag der Party

- Fotokamera aufladen
- Veranstaltungsbereich aufbauen
- Tische zum Malen und Basteln vorbereiten
- Pinnwand und Whiteboard/Flipchart bereitstellen
- Platz für die Spiele schaffen
- Ggf. Technik für das Bilderbuchkino aufbauen

ABLAUF DER PARTY

1. Vorbereitung

Richtet euch den Raum für die Vorleseaktion gemütlich ein. Legt die Materialien zum anschließenden Malen und Basteln aus und bereitet den Platz für die Spiele vor. Kamera nicht vergessen!

2. Vorlesezeit

Die Kinder kommen an. Lest zur Einstimmung kurze Auszüge aus den Geschichten vor.

Kleiner Tipp: Zum Jubiläumsjahr erscheint ein Bilderbuchsammelband.

Den gibt es auch als Bilderbuchkino zum Download unter: www.thienemann-esslinger.de/preussler-bibliotheksfest. Stellt den Kindern die Figuren und ihre Freunde vor – dazu könnt ihr z.B. die Vorlagen ausdrucken und an die Pinnwand kleben.

3. Jetzt wird's kreativ!

An verschiedenen Tischen können die Kinder malen und basteln. Je nach Dauer eurer Party könnt ihr verschiedene Materialien wählen: Wenn nicht allzu viel Zeit ist, bieten sich die drei Malvorlagen an. Falls es etwas länger gehen kann, könnt ihr die schwimmenden Seerosen basteln oder den Hexenhut. (Anleitungen sind auf den Bastelbögen)

4. Zeit für Spiele

Jetzt ist Zeit für etwas Action! Wählt die Spiele aus, für die ihr genug Platz und Materialien habt und los geht's!



5. Experten-Quiz

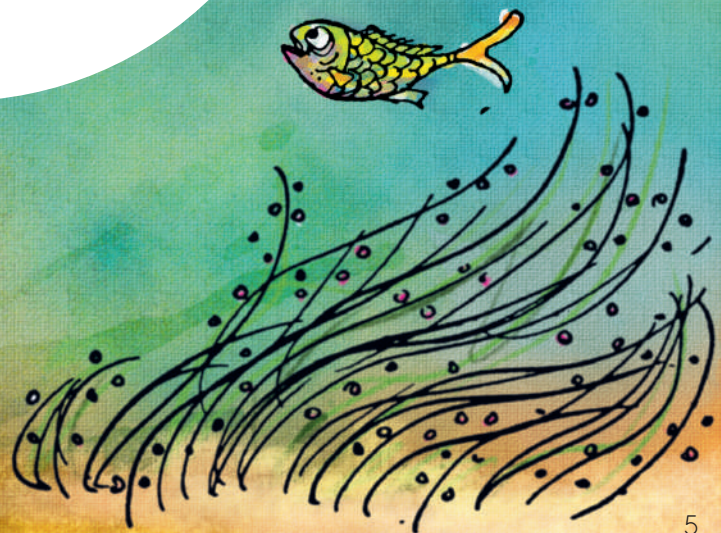
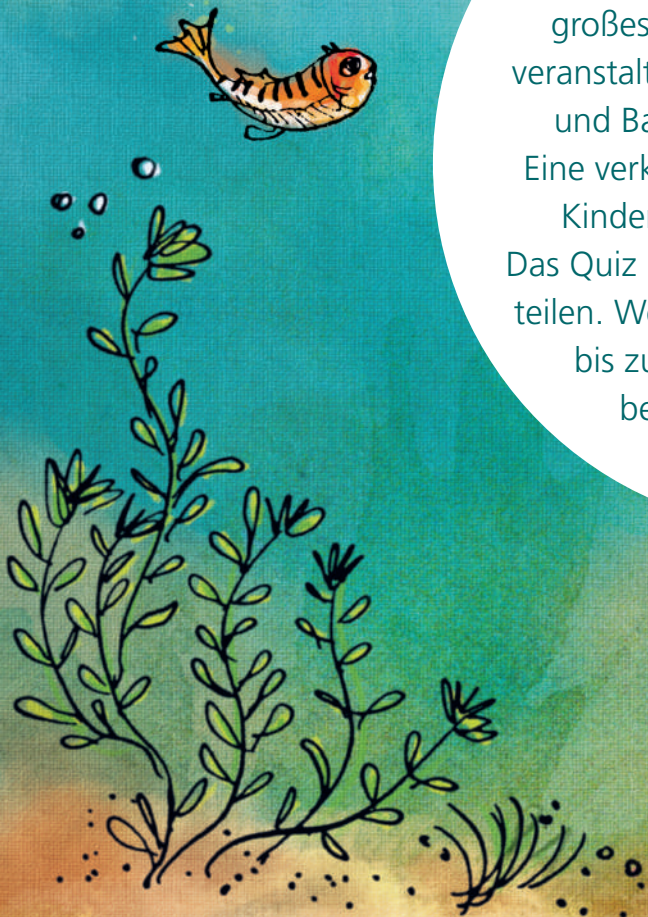
Nach dem Malen/Basteln und Spielen versammeln sich die Kinder wieder und es wird gerätselt. Je nach Größe der Gruppe und Alter der Kinder könnt ihr das Quiz mündlich durchführen oder aber als Rätsel-Olympiade. Dabei teilt ihr die Kinder in kleine Gruppen auf und lasst sie miteinander rätseln. **Kleiner Tipp:** Wenn ihr das Quiz etwas abändert, könnt ihr es auch als ActionBound oder Kahoot-Spiel verwenden.

6. Abschluss und Urkunden

Zum Abschluss der Party gibt es für alle Gäste eine Urkunde

Tipp:

Das Ganze könnt ihr auch als großes, öffentliches Jubiläumsfest veranstalten. Dazu bereitet ihr die Mal- und Bastelmaterialien für alle vor. Eine verkleidete „Hexe“ trommelt die Kinder für die Spiele zusammen. Das Quiz könnt ihr an alle Besucher verteilen. Wer es mit der richtigen Lösung bis zum Ende der Party abgibt, bekommt eine Urkunde.



JETZT WIRD GESPIELT

Ihr könnt euch die Spiele auswählen, die zu eurer Veranstaltung passen – ganz abhängig von der Größe der Gruppe, aber auch den Materialien und dem Platz, den ihr zur Verfügung habt. Bei größeren Gruppen bietet es sich auch an, die Spiele als Parcours aufzubauen. Nur das Spiel „Hexenspruch erfinden“ spielen alle zusammen. Je größer die Gruppe, desto lustiger das Spiel.



Geschichten erzählen

Das kleine Gespenst besucht seinen liebsten Freund, den Uhu Schuhu. Zusammen sitzen sie auf einem Ast der hohlen Eiche am äußersten Rand des Burgberges und erzählen sich Geschichten. Was fallen euch für Geschichten ein?

Ihr benötigt:

Die ausgedruckte Vorlage

Ablauf:

Die Kinder sitzen im Kreis. Die Geschichte beginnt mit „Wissen Sie, kleines Gespenst, gestern, als ich gegen Mitternacht aufwachte, da ist mir etwas sehr Ungewöhnliches passiert! Ich hörte ...“ Dann können die Kinder reihum oder durcheinander jeweils einen Satz ergänzen. Die Sätze schreibt ihr in die Sprechblase. Bei einer großen Jubiläumsparty könnt ihr auch mehrere Vorlagen nebeneinander aufhängen und bunte Stifte für alle Besucher auslegen.

Seerosen sammeln

Der kleine Wassermann ist ratlos. All die schönen Seerosen treiben verloren auf dem Mühlenweiher. Könnt ihr ihm helfen, die Seerosen wieder zusammenzusetzen?

Ihr benötigt:

- Die ausgedruckten Seerosen-Blätter und –Blüten
- Doppelseitiges Klebeband oder Kleber
- Platz zum Verstecken oder einen großen, blau beklebten Schuhkarton

Ablauf:

Die Kinder bekommen einzeln oder in kleinen Gruppen ein grünes Seerosen-Blatt. Die Blüten könnt ihr entweder in der Kinderbücherei verstecken oder ihr verziert einen Schuhkarton als Mühlenweiher und sammelt die Blüten dort. Welches Kind oder welche Gruppe hat die Seerose am schnellsten zusammengesetzt? Im Anschluss können die Seerosenblätter bunt bemalt und mit nach Hause genommen oder an die Fenster geklebt werden.

Hexenspruch erfinden

Die kleine Hexe ist schusselig und hat schon wieder die Hexensprüche vergessen! Könnt ihr helfen?

Die kleine Hexe will hexen,

- dass sie mit dem Besen losreitet
- dass es einen Schneesturm gibt
- dass ihr kleines Hexenhaus blitzblank geputzt wird
- dass es Bratäpfel zum Nachtmahl gibt

Ablauf:

Sammelt die besten Sprüche und schreibt sie auf. Das können kurze Ausrufe sein, aber auch kleine Reime. Besonders lustig wird es, wenn ihr mit den erfundenen Sprüchen „Stille Post“ spielt. Stellt die Kinder dafür in einer Reihe auf und lasst ein Kind einen Zauberspruch ziehen. Lasst euch überraschen, welche lustigen Wortkreationen am Ende herauskommen!



BeeBots: Der kleine Wassermann feiert ein Fest

Der kleine Wassermann soll die Weiherbewohner zu einem großen Fest einladen. Kannst du den BeeBot zu allen Tieren führen?

Ihr benötigt:

- Einen BeeBot
- Eine BeeBot-Matte
- Die ausgedruckten Vorlagen

Ablauf:

Die Kinder programmieren den BeeBot in kleinen Gruppen so, dass er von Start bis Ziel alle tierischen Weiherbewohner zu seinem großen Fest einladen kann. Wer findet die schnellste Strecke?

Die Sammlung des kleinen Wassermanns

Der kleine Wassermann sammelt gern. Er sammelt alles, was die Menschen achtlos in den Mühlenweiher werfen. Kannst du erraten, was er schon alles gesammelt hat?

Ihr benötigt:

- Einen kleinen Karton mit Deckel
- Buntbesen an Sachen (Socke, Schlüssel, kleiner Schuh, Tannenzapfen, Münzen ...)

Ablauf:

Die Kinder fühlen der Reihe nach und flüstern ihre Ideen der Spielleitung ins Ohr oder schreiben es auf.

DAS GROßE EXPERTEN-QUIZ

Oh nein! Es regnet schon wieder Buttermilch ... und zu allem Übel hat die kleine Hexe den Hexenspruch vergessen! Kannst du ihr helfen? Kreuze die richtigen Lösungen an und trage die Buchstaben hinter den Lösungen der Reihe nach in den Hexenspruch ein.

1. Wie heißt der beste Freund des kleinen Gespenstes?

- ▶ Eule Buhu (A)
- ▶ Uhu Schuhu (K)
- ▶ Katze Milli (C)

2. Wo lebt das kleine Gespenst?

- ▶ Auf Burg Eulenstein (T)
- ▶ Auf Schloss Neuschwanstein (C)
- ▶ Im kleinen Hexenhaus (F)

3. Wie viele Schlüssel hat das kleine Gespenst??

- ▶ 256 (F)
- ▶ 13 (I)
- ▶ 1 (L)

4. Welche Farbe haben die Haare des kleinen Wassermanns?

- ▶ Blau (L)
- ▶ Rot (W)
- ▶ Grün (S)

5. Wo lebt der kleine Wassermann?

- ▶ Im Schwarzen Meer (P)
- ▶ Im Mühlenweiher (D)
- ▶ Im Moor (Z)

6. Der kleine Wassermann hat einen besten Freund namens Cyprinus.

Was für ein Tier ist das??

- ▶ Ein Karpfen (B)
- ▶ Ein Vogel (S)
- ▶ Ein Hirsch (M)

7. Wie alt ist die kleine Hexe?

- ▶ 13 (E)
- ▶ 127 (M)
- ▶ 310 (B)

8. Wo lebt die kleine Hexe?

- ▶ Im Hexenhaus (D)
- ▶ Im Gasthof „Zum Doppelten Ochsen“ (S)
- ▶ Auf dem Blocksberg (C)

9. Wie heißt der beste Freund der kleinen Hexe?

- ▶ Ritter Rüstig (A)
- ▶ Rabe Abraxas (E)
- ▶ Löwe Leo (F)



Zauberspruch:

■ RÖ ■ ENE ■ UND MÄU ■ E ■ RECK,
DIE ■ UTTER ■ ILCH GEHT WIE ■ ER W ■ G!

Was macht die Wassermannfamilie im Winter?

- a) Feste feiern
- b) Schlafen
- c) Schnee schippen

Spezialfragen für richtige Experten:

(Nicht notwendig für den Hexenspruch)

Wie heißt die Wetterhexe?

- a) Gloria
- b) Rumpumpel
- c) Gundula

Welche Uhr bestimmt, wann das kleine Gespenst aufwacht?

- a) Seine Armbanduhr
- b) Die Uhr von Burg Eulenstein
- c) Die Rathausuhr

ALLES FÜR EINE GELUNGENE
OTFRIED-PREUBLER
JUBILÄUMSAUSSTELLUNG



Die kleine Hexe
ISBN 978-3-522-18642-1 · 18,00 €



Der Räuber Hotzenplotz
ISBN 978-3-522-18641-4 · 18,00 €

Limitierte
Jubiläumsausgaben
mit hochwertigen
Wandstickern und
Coverstanzung



Das kleine Gespenst
ISBN 978-3-522-18644-5 · 18,00 €



Der kleine Wassermann
ISBN 978-3-522-18643-8 · 18,00 €



Drei
erfolgreiche
Klassiker-
Bilderbücher in
einem Band

**Die kleine Hexe, der kleine
Wassermann, das kleine Gespenst**
ISBN 978-3-522-46052-1 · 20,00 €



THIENEMANN-ESSLINGER

Impressum

Das Konzept ist in Zusammenarbeit
mit der Buchwissenschaftlerin
und Bibliotheksmitarbeiterin
Mirijam Scherl entstanden.

Lieblingsbücher fürs Leben.

www.thienemann-esslinger.de